




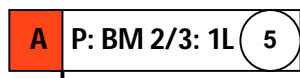
M.A.C. "De Wâlden", Lentedroogrit 2016 Versie: PUZZEL en BRR



Bepalingen:

- Deze droogrit is de 1^e rit die meetelt voor de competitie Droogritten Open Nederlands Kampioenschap 2016 (DONK 2016);
 - De rit kan worden verreden aan de hand van het:
 - Puzzelreglement van M.A.C. "De Wâlden", uitgave 2010
 - BRR uitgave 2014 + uitspraken (Het URR en ATRR zijn voor u als deelnemer niet van belang.)
 - Reglementen en eventuele veranderingen kunt u op onze website www.macdewalden.nl vinden;
 - Als uw oplossing uiterlijk **7 mei 2016** bij een van onderstaande mensen is binnengekomen, doet u automatisch mee aan deze competitie:
 - per e-mail: arieboogert@hetnet.nl
 - per post: Arie Boogert, Ried 36, 8931HA Leeuwarden
 - persoonlijk inleveren bij Wolter de Jong of Arie Boogert mag ook.
 - Geef a.u.b. wel even door aan de hand van welk reglement u de oplossing heeft gemaakt.
 - U wordt geacht de rit te rijden als automobilist.
 - De tekening dient op A4-formaat bekeken te worden.
 - De gehele situatietekening (op blad 2) is overzichtelijk, behalve als u over een schutting moet kijken.
 - De opdracht 2 maal 1^e weg L is toegestaan, hetgeen betekent dat u tweemaal links dient te gaan.
 - Betekenis in tekening:  = asfaltweg  = klinkerweg  = ondoorzichtige schutting (5 m hoog)
- Enk** = straatnaambord Enk, eventueel kan ook een andere naam  = ritpijl met MDW
-  = startvlag  = finishvlag

- Routecontroles en borden welke voorzien zijn van een steunbalk zijn alleen zichtbaar vanuit de steunbalkzijde. De onderste punt van de steunbalk geeft precies de plaatsing aan. Zonder steunbalk moeten de routecontroles en borden gezien worden als routecontroles en borden, waarbij de voor- en achterkant dezelfde tekst en/of afbeelding hebben.
- In deze rit kennen we geen afbeeldingen, waarbij sprake is van lijkt op (look a like). De afbeelding is goed.



Dit bord staat evenwijdig aan de weg waaraan deze staat. Als het steunpaaltje dwars op de tekst staat, staat dit bord haaks op de weg.

Voorbeeld **routecontrole** (maten kunnen afwijken)

U noteert bij iedere passage de letter of getal welke in het oranje vlak staat.

P: alleen voor puzzelklasse

B: alleen voor BRR

BM = Bezig met opdracht ..

Bij dit voorbeeld geldt:

Rijdt u in de puzzelklasse en bent u bezig met opdracht 2 of 3, dan gaat u 1^e weg links en verder met opdracht 5. Indien u bezig bent met een andere opdracht, dan alleen de A noteren en verder gaan met de opdracht waarmee u bezig bent.

De uitzetters en controleurs wensen u veel plezier met het oplossen van deze droogrit.

- A. start bij blauwe vlag (met de vlag rechts van u)**
1. na "START" 2^e weg L
 2. 3^e klinkerweg R
 3. einde weg R
 4. na Pauw en Witteman 2^e weg R
 5. einde weg L
 6. na asfaltweg L
 7. na blinden L
 8. einde weg R
 9. na 3^e asfaltweg en "Q" R
 10. na weg, 2^e Antilliaanse plaatsnaam en "U" R
 11. 1^e weg R
 12. na weg, welke op u voorrang heeft, R
 13. klinkerweg L
 14. viersprong L
 15. 1^e weg R
 16. na witte pijl klinkerweg L
 17. na H "50" R
 18. einde weg L
 19. na driemaster asfaltweg L
 20. einde weg L
 21. na 2^e klinkerweg en boot asfaltweg L
 22. na "PAUW" L
 23. einde weg L
 24. na "2016" en schip asfaltweg R
 25. 1^e weg R
 26. viersprong L
 27. klinkerweg L
- In de routeopdrachten 28 en 29 ritpijl negeren**
28. na "AB" 2 maal asfaltweg R
 29. 3 maal weg L
 30. einde weg R
 31. na "Q" en Paul, klinkerweg R
 32. voor Nederlandse vlag R
 33. einde weg L
 34. na "2016" L
 35. eenrichtingsweg R
 36. asfaltweg R
 37. na "Q" klinkerweg L
- B. finish bij gele vlag**



ORIËNTEREN
IS
RECREËREN

