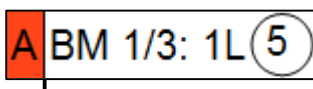




Bepalingen:

- De rit kan worden verreden aan de hand van het: DRR uitgave 2000, versie 2014 + uitspraken (Het URR en ATRR zijn voor u als deelnemer niet van belang.) Ook geldt het woonplaatsregister 2012.
- Dit reglement en eventuele veranderingen kunt u op onze website www.macdewalden.nl vinden;
- Uw oplossing moet uiterlijk **8 januari 2016** per post opsturen aan:
Arie Boogert, Ried 36, 8931HA Leeuwarden of
per e-mail: arieboogert@hetnet.nl
- U kunt meedoen in de A- en de B-klasse.
- Alleen voor de B-klasse** geldt niet artikel 15 en als er staat inrijden, dan moet u dit lezen als rechts.
- U wordt geacht de rit te rijden als automobilist.
- De gehele situatietekening (op blad 2) is overzichtelijk, behalve als u over een schutting moet kijken.
- Betekenis in tekening: = asfaltweg = klinkerweg = bedrijfsterrein (tegels) = keiweg
 = startvlag = finishvlag = straatnaambord = straatnaambord = schrikhek
 = ondoorzichtige schutting (5 m hoog)
- Routecontroles en borden welke voorzien zijn van een steunbalk zijn alleen zichtbaar vanuit de steunbalkzijde. De onderste punt van de steunbalk geeft precies de plaatsing aan. Zonder steunbalk moeten de routecontroles en borden gezien worden als routecontroles en borden, waarbij de voor- en achterkant dezelfde tekst en/of afbeelding hebben.



Dit bord staat evenwijdig aan de weg waaraan deze staat.

Als het steunpaaltje dwars op de tekst staat, staat dit bord haaks op de weg.

Voorbeeld **routecontrole** (maten kunnen afwijken)

U noteert bij iedere passage de letter of getal welke in het oranje vlak staat.

A: alleen A-klasse

B: alleen B-klasse

Bij dit voorbeeld geldt:

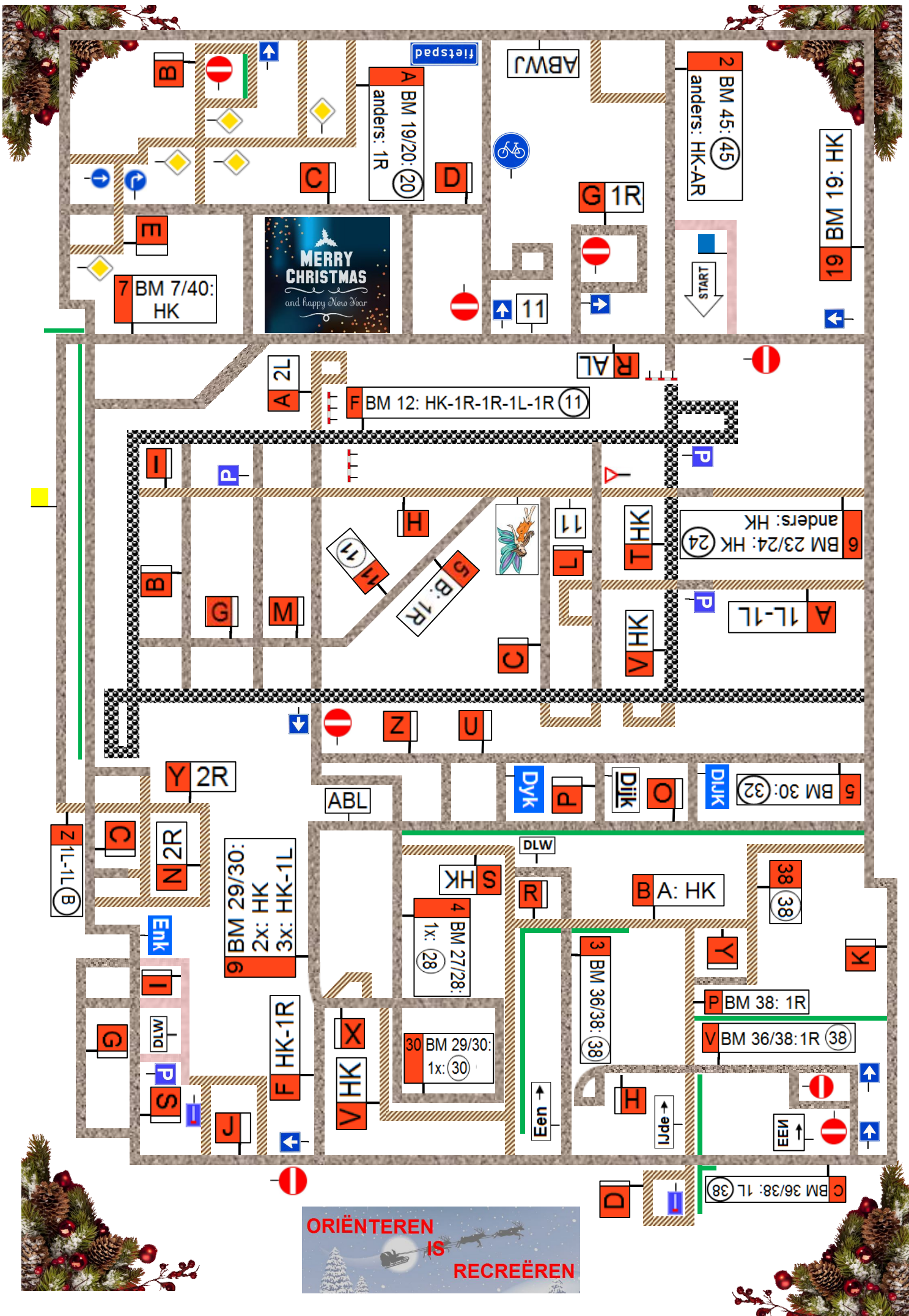
Rijdt u in de B-klasse en bent u bezig met opdracht 1 of 2 of 3, dan gaat u 1^e weg links en verder met opdracht 5. Indien u bezig bent met een andere opdracht, dan alleen de A noteren en verder gaan met de opdracht waarmee u bezig bent.

De uitzetters en controleurs wensen u veel plezier met het oplossen van deze droogrit.

A. start bij blauwe vlag (met de vlag rechts van u)

- na "START", asfaltweg R
- na "11", eenrichtingsweg R
- aanhoudend L
- einde weg R
- aanhoudend wegsituatie L
- einde weg R
- na "K" en 3^e weg, aanhoudend asfaltweg R
- na "X", aanhoudend weg L
- na asfaltweg, einde weg L
- keiweg L
- viersprong R
- klinkerweg R
- na elf R
- aanhoudend einde weg L
- eenrichtingsweg L
- na eenrichtingsweg, 2^e weg R
- 1^e weg L
- einde weg R
- aanhoudend voorrangsweg L
- einde weg R
- na "K" en asfaltweg, 5^e klinkerweg R
- na "FIETSPAD", "ABWJ" en eenrichtingsweg, weg R
- na weg, aanhoudend 2 wegen passeren (bij keuze links passeren)
- na schrikhek L

- keiweg L
- aanhoudend asfaltweg R
- na "ABL", aanhoudend asfaltweg L
- na klinkerweg, 2 wegen L passeren
- aanhoudend weg L
- "Dijk" R
- 1^e weg R
- einde weg R
- na "K", voor WW R
- klinkerweg R
- bij einde weg, aanhoudend R
- na "Y", aanhoudend weg R
- na 2 RC's R
- einde weg R
- na 2^e viersprong, "ABWJ" en eenrichtingsweg R
- na weg, VRW en weg, aanhoudend bij wegsituatie, weg L
- keiweg L
- einde weg R
- In de opdrachten 43 tot en met 45 mag u bedrijfsterreinen berijden.**
- na "J" en weg, aanhoudend weg inrijden
- na "ENK", 2^e viersprong R
- einde weg L
- viersprong R
- B. finish bij gele vlag**



ORIËNTEREN IS RECREËREN